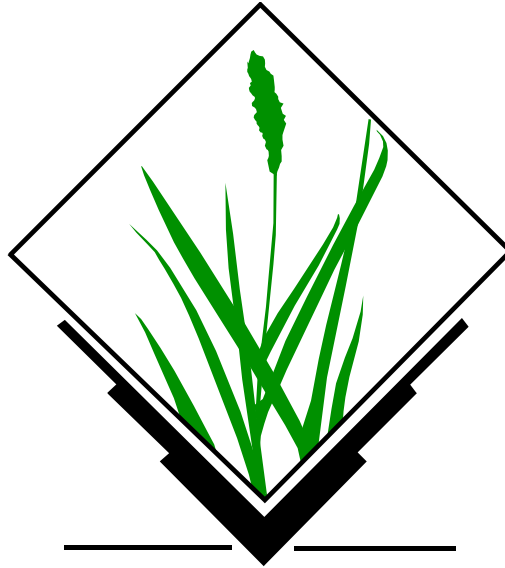


GRASS GIS w Polsce



Maciej Sieczka, Wrocław 2010

Plan

- Jak można pomóc w rozwoju GRASS?
- Dlaczego warto?
- GRASS w Polsce – trochę historii.

Jak zaangażować się w rozwój GRASS

- Programowanie.
- Pomoc użytkownikom.
- Testowanie oprogramowania.
- Tłumaczenie.
- Dokumentacja.
- Popularyzacja.
- Sponsoring.

Programowanie

- C, Python, trochę C++, GUI – Python.
- [Wydania](#) (6.4.x, 6.5.x, 7.x).
- Organizacja [repozytorium SVN](#).
- [GRASS AddOns](#).
- Szczegóły: [WiKi](#), [WiKi #2](#), pliki SUBMITTING* w SVN, [GRASS Programmer's Manual](#), [listy dyskusyjne](#) (archiwa!).
- [GSoC](#)

Pomoc użytkownikom

- Listy dyskusyjne.
- Polskie forum użytkowników.

Testowanie oprogramowania

- Instalacja najnowszej dostępnej wersji.
- Logowanie do systemu Trac.
- Przegląd istniejących zgłoszeń (!!!).
- Komentarz, zgłoszenie.
- Udział w liście dyskusyjnej programistów.

Tłumaczenie

- Zapoznanie się ze stanem tłumaczenia.
Koordynacja!
- Pobranie plików z tłumaczeniem.
- Edycja – jak zwykły plik tekstowy.
- Wysłanie danych.

Dokumentacja

- Podręcznik użytkownika:
 - Weryfikacja z najnowszą wersją dokumentacji **online** lub z „**kodem źródłowym**” dokumentacji.
 - Drobne poprawki można zgłaszać poprzez Trac.
 - **Samodzielna praca:**
 - Pobranie z **repozytorium SVN**.
 - Edycja (to zwykle pliki tekstowe).
 - Wysłanie poprawek do repozytorium.

Dokumentacja

- WiKi:
 - Łatwa edycja, łatwo dostępne bogate źródło informacji zorganizowanej tematycznie.
 - Potrzebne jest scalenie 2 WiKi,
http://grass.osgeo.org/wiki/Main_Page i
<http://trac.osgeo.org/grass/wiki>, oraz części dokumentacji z
<http://grass.osgeo.org/gdp/index.php>.

Popularyzacja

!

Sponsoring

- **Bezpośrednie wpłaty** na potrzeby projektu (utrzymanie infrastruktury itp.).
- Zatrudnij dewelopera GRASS – poprawki błędów, nowa funkcjonalność, dokumentacja, tłumaczenia... Kontakt: **lista dyskusyjna** programistów.

Dlaczego warto?

- Kumulacja know-how.
- Wzrost konkurencyjności rynku.
- Wiedza, praktyka.
- To się opłaca.

Polacy w GRASS

- Paweł Netzel:
 - tłumaczenie GUI GRASS 4
 - [tutorial GRASS 5](#)
 - współzałożyciel WGUG (Wrocławska Grupa Użytkowników GRASS):
 - integracja polskiej społeczności GRASS
 - organizacja [konferencji-warsztatów GRASS](#)
 - [WOGIS](#)
 - jeden z inicjatorów [polskiego oddziału OSGEO](#)
 - komercja, nauka

Polacy w GRASS

- Adam Radłowski:
 - GRASS font editor, GRASS font converter
 - instalatory GRASS i niektórych potrzebnych bibliotek

Polacy w GRASS

- Maciej Sieczka:
 - uczestnik list dyskusyjnych programistów i użytkowników
 - testowanie
 - poprawki dokumentacji i skryptów
 - dodatki do GRASS
 - udział w GRASS PSC
 - komercja

Polacy w GRASS

- Jarosław Jasiewicz:
 - uczestnik list dyskusyjnych programistów i użytkowników
 - autor grupy modułów do analiz hydrologicznych:
 - r.stream.angle
 - r.stream.basins
 - r.stream.del
 - r.stream.distance
 - r.stream.extract
 - r.stream.order
 - r.stream.pos
 - r.stream.stats

Polacy w GRASS

- Robert Szczepanek:
 - tłumaczenie GUI GRASS 6.x
 - ikony dla GUI GRASS 6.x
 - założyciel i admin polskiego forum GRASS
 - członek OSGEO PL

Polacy w GRASS

- Milena Nowotarska:
 - tłumaczenie GUI GRASS 6.x
 - moderator <http://forum.grass-gis.pl/>
 - tłumaczenie WiKi GRASS
 - zespół promocyjny GRASS
 - członkini OSGEO PL
 - nauka

Polacy w GRASS

- Miejsca w sieci na temat GRASS po polsku:
 - [blog](#) Piotra Pociaska
 - [blog](#) Macieja Tomaszczyka